



Ligue de beach volley 4 vs 4 - Été 2021

Format de la ligue et règlements

Exigences d'équipe

- Chaque équipe doit avoir minimum 4 joueurs et maximum 5 joueurs inscrits sur leur feuille d'alignement
- Chaque équipe doit nommer un(e) capitaine
- Les joueurs peuvent s'inscrire en équipe ou de façon individuelle

Exigences liées à la COVID-19

- Chaque participant devra suivre le Protocole de la COVID-19 pour les activités extérieures.
- Si la programmation doit être interrompue ou annulée en raison de mesures de santé publique, les joueurs recevront un crédit au prorata pour les soirées qui seront annulées. Les remboursements seront offerts sur demande seulement.

Format

- Chaque semaine, les matchs peuvent débuter à 18 h, 19 h, 20 h, 21 h ou 21h 30.
- Les matchs sont des matchs de trois sets de 21 points (différence de deux points, cap à 23).
- Jouez toujours les trois sets, même si la même équipe gagne les deux premiers sets.
- Les pointages seront comptabilisés sous la forme 3-0, 2-1, 1-2 ou 0-3.
- Les équipes s'affronteront dans un format préliminaire, et il y aura ensuite des séries éliminatoires.

Exigences liées au genre des participants

- Il n'y a aucune exigence quant au genre des participants.
- La hauteur du filet sera la hauteur réglementaire du filet masculin (2,43 m).

- Lorsqu'une équipe entièrement masculine rencontre une équipe formée de joueurs des deux sexes, les capitaines d'équipe sont encouragés à s'entendre sur la désignation d'une ou de personne(s) qui attaqueront seulement de la ligne arrière afin d'encourager les longs échanges et de faire preuve d'esprit sportif.

Application d'un forfait:

- Les équipes sont autorisées à jouer à trois joueurs sans aucune pénalité.
- Si, 15 minutes après l'heure prévue du match, une équipe a seulement deux joueurs, cette équipe doit déclarer forfait pour le match.
- Lorsqu'une équipe doit déclarer forfait, les équipes sont encouragées à jouer un match amical à 3 contre 3, afin que les personnes présentes aient tout de même l'occasion de jouer au volleyball.
- Si vous savez en avance qu'il y a une possibilité qu'il vous manque un joueur et que vous soyez dans l'obligation de déclarer forfait, veuillez tenter de communiquer avec le capitaine de l'équipe adverse pour l'en informer.

Équipement

- Amenez votre propre ballon. Les capitaines peuvent s'entendre sur n'importe quel ballon de match, mais s'il y a mésentente ou confusion, le ballon officiel est le [Mikasa Beach Champ](#).
- Les tableaux de pointage ne seront pas fournis (les joueurs devraient mentionner le pointage à haute voix).
- Les antennes seront fournies sur place (sinon, jouez sans antennes).

General Rules

- En s'inscrivant, chaque joueur doit consentir au [Code de conduite de GOV](#) (en anglais seulement).
- Tous les matchs sont auto-arbitrés, et les joueurs devraient appeler leurs propres fautes.
- Les matchs ont lieu beau temps, mauvais temps. S'il y a des éclairs ou une intempérie majeure qui nous forcent à annuler une soirée, il n'y aura pas de remboursements ou de reprise des matchs.
- S'il y a une argumentation de plus de 10 secondes sur un appel ou une interprétation du règlement, reprenez le point.
- S'il arrive qu'une équipe connaisse une dure journée au bureau, ajustez le niveau de sévérité des appels afin d'encourager les échanges et l'esprit sportif.
- Les équipes ont droit à un temps mort par set.

Regles spécifiques

Rotations :

- Le joueur au service (ou qui est à la position du joueur au service lors de la réception de service) est considéré « joueur arrière » et ne peut pas sauter de l'intérieur de la ligne de 3 mètres pour attaquer le ballon.
- Les équipes doivent maintenir un ordre régulier au service, mais peuvent être à n'importe quel endroit sur le terrain (par exemple, un joueur peut servir et ensuite aller au filet pour passer le ballon, mais ne peut pas attaquer de l'intérieur du 3 mètres, tel que spécifié dans le règlement précédent).

Passe :

- Si la passe est faite en touche : aucune double touche tolérée, mais les joueurs sont autorisés à retenir le ballon plus longtemps pour un meilleur contrôle.
- Si une passe en touche franchit le filet alors que le passeur n'est pas dans l'axe de l'endroit où il envoie le ballon (par exemple lorsqu'une passe est faite pour l'attaquant et que le vent la pousse de l'autre côté du filet ou si le joueur fait un « dump » lorsqu'il n'est pas dans son axe), le contact est considéré légal.

Frappe :

- Les tips avec la main ouverte NE SONT PAS autorisés.
- Lors de la frappe, le contact doit être sec.
- Les balles roulées sont autorisées.

Contre :

- Le contre compte comme une frappe : l'équipe a seulement deux frappes de plus pour renvoyer le ballon de l'autre côté du filet.
- Le joueur qui bloque le ballon peut récupérer son propre contre, mais cette action compte pour deux frappes.

Premiers contacts :

- L'interception du ballon en touche EST AUTORISÉE en tout temps (pour la réception de service et durant l'échange).
- Si, dans la même action, le ballon frappe le joueur dans les bras/sur la poitrine/sur l'épaule à deux reprises, ceci constitue UN SEUL contact.

Autres règlements :

- Si le ballon touche la ligne, il est « in ».
- Les joueurs ne sont pas autorisés à toucher aucune partie du filet entre les deux antennes durant l'échange.
- Les joueurs sont autorisés à traverser la ligne du centre sous le filet, si cela ne gêne pas le jeu de l'adversaire.
- Les équipes doivent changer de côté à tous les multiples de 7 points (par exemple : 3-4, 8-6, 14-7), à moins que les deux équipes soient d'accord pour demeurer sur le même côté.